

# STUDIO ED IMPLEMENTAZIONE DI UN SISTEMA DI INTERFACCIAMENTO “PLUG & PLAY” DI DISPOSITIVI AD UNA RETE DI SENSORI



Valerio PONTE matr. 700017  
Relatore: Prof. Fabio A. Schreiber  
Correlatore: Ing. Romolo Camplani

# INTRODUZIONE

- Crescente diffusione dei sistemi pervasivi
  - WSN
- Diverse problematiche
  - Tecnologia
    - Gestione energetica
    - Comunicazione
  - Informatica
    - Eterogeneità dei dispositivi
    - Gestione dei dati prodotti
    - Telecontrollo e modifica parametri

# INTRODUZIONE

- Diverse Problematiche
  - Tecnologia
  - Informatica
    - Eterogeneità dei dispositivi
    - Gestione dei dati prodotti
    - Telecontrollo e modifica parametri

# INTRODUZIONE

- Diverse Problematiche

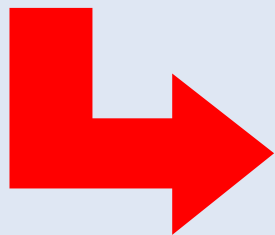
- Tecnologia

- Informatica

- Eterogeneità dei dispositivi

- Gestione dei dati prodotti

- Telecontrollo e modifica parametri

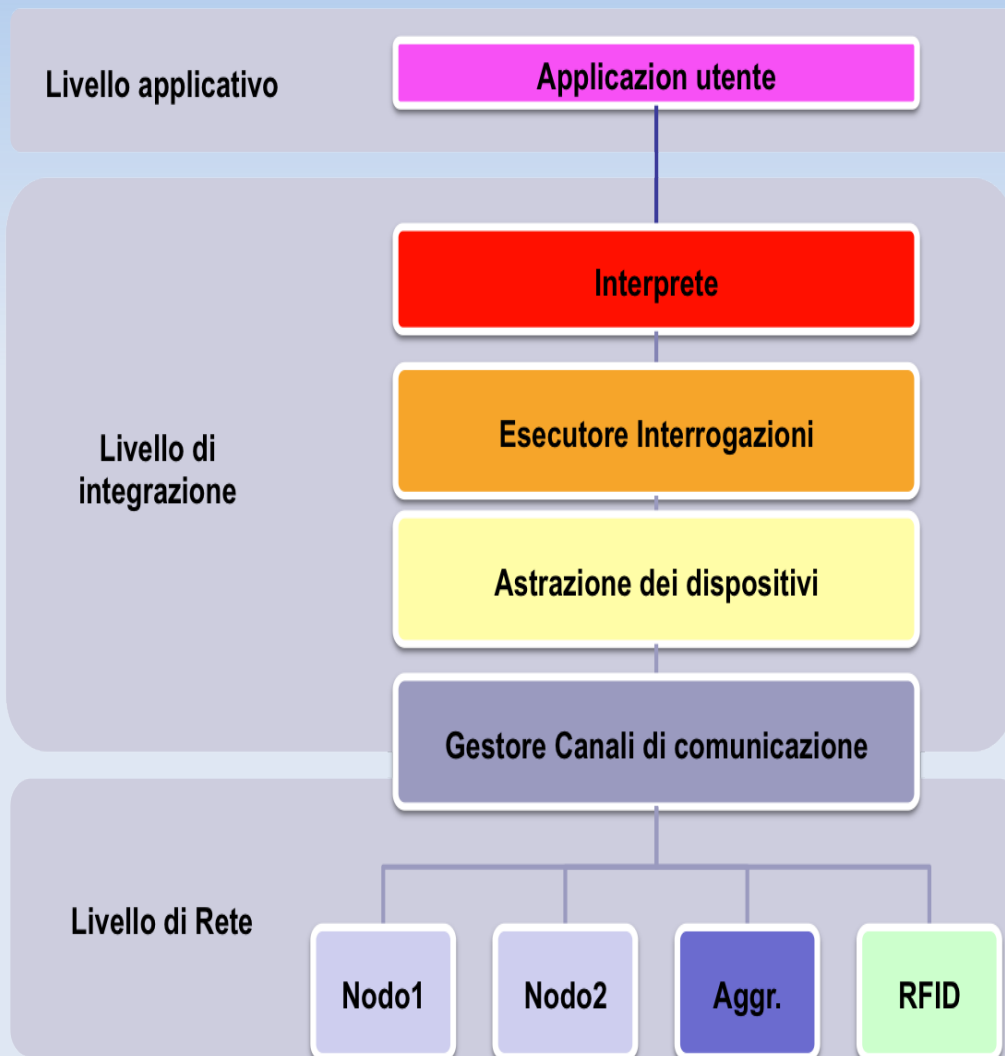


Progetto PerLa

# ANALISI CRITICA

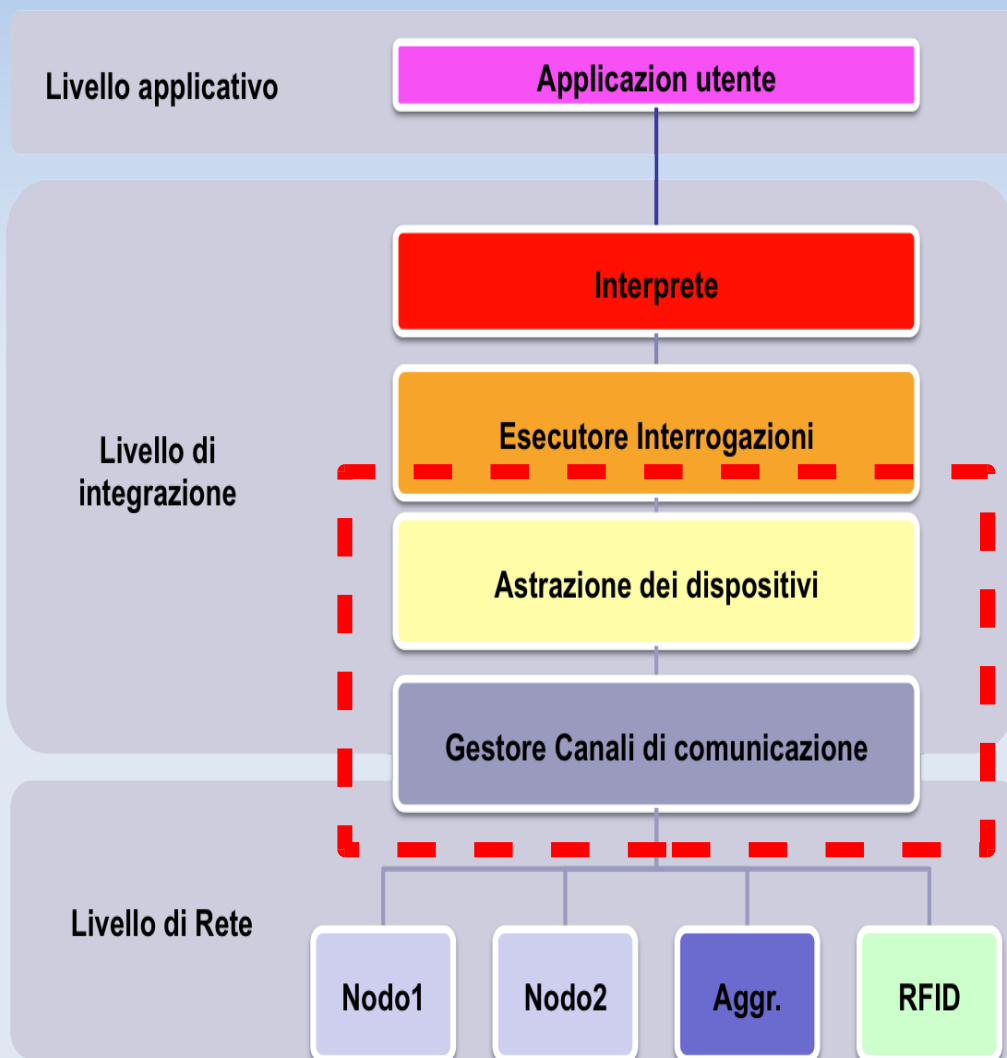
|                                           | TinyDB | GSN | DSN | SWORD | PERLA |
|-------------------------------------------|--------|-----|-----|-------|-------|
| Supporto Per L'acquisizione dei dati      | ✓      | ✗   | ✓   | ✗     | ✓     |
| Supporto per la configurazione della rete | --     | ✗   | ✗   | ✗     | ✓     |
| Aggregazione dei dati                     | ✓      | --  | ✓   | ✗     | ✓     |
| Integrazione ad alto Livello              | ✓      | ✓   | ✓   | ✓     | ✓     |
| Riusabilità                               | --     | ✓   | --  | ✓     | ✓     |
| Supporto a basso livello                  | ✓      | ✗   | ✓   | ✗     | ✓     |
| Supporto per reti eterogenee              | ✗      | ✓   | ✗   | ✓     | ✓     |

# ARCHITETTURA PERLA



- PerLa integra un sistema pervasivo in un sistema informativo più ampio
- PerLa è costituito da linguaggio di interrogazione e da middleware
- Middleware
  - Provvede un astrazione unica a dispositivi eterogenei
  - Supporta l'esecuzione delle query

# ARCHITETTURA PERLA



- PerLa integra un sistema pervasivo in un sistema informativo più ampio

- PerLa è costituito da linguaggi di programmazione

■ Mid

■ F

■ U

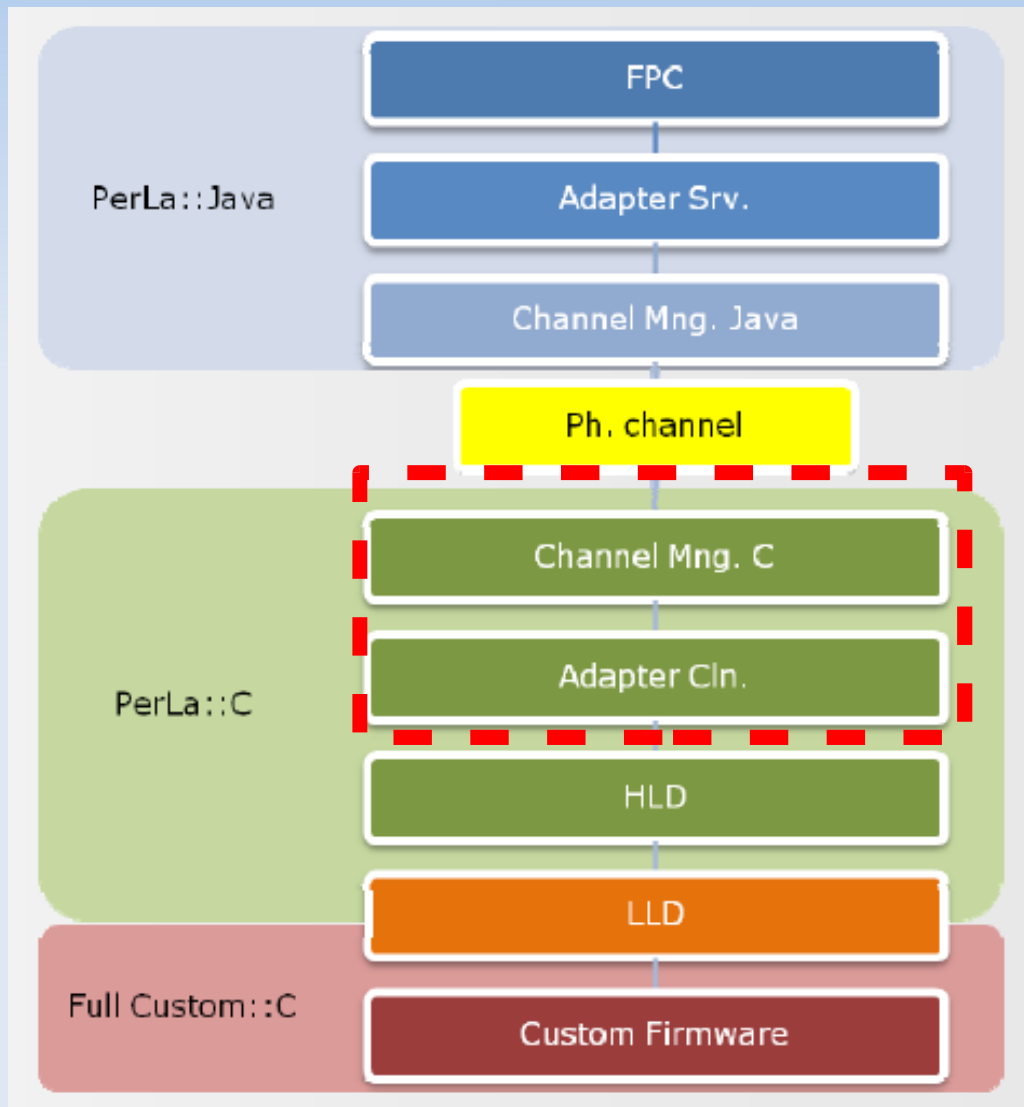
■ Eterogenei

- Supporta l'esecuzione delle query

Le due parti sviluppate:

- Comunicazione tra nodi e sistema
- Registrazione di nuovi nodi al sistema

# INTERFACCIA DI LIVELLO FISICO



- Gestione di diversi canali/protocolli di comunicazione
- Abilitazione alla comunicazione di diversi dispositivi
- Due componenti
  - Channel Manager – gestisce il canale di comunicazione
  - Adapter Client – multiplexer



# FASE DI BINDING

- Problema
  - Come aggiungere una nuova classe di dispositivi al sistema?
    - Nuovi tipi di dati
    - Formato dei dati
    - Parametri supportati
- Soluzione
  - Meccanismo Plug & Play basato su una descrizione XML dei dispositivi

# FASE DI BINDING

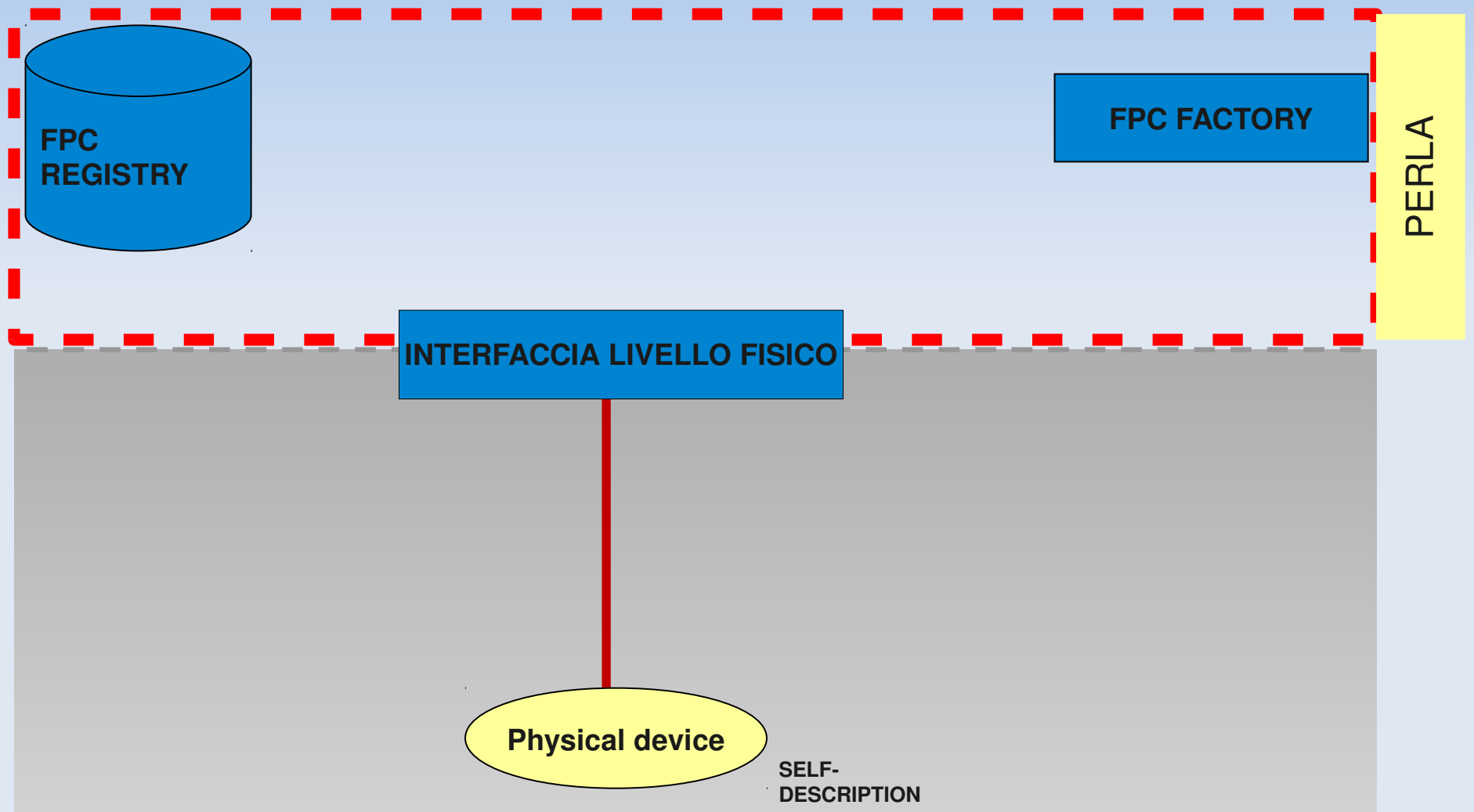
- Problema

- Come aggiungere una nuova classe di dispositivi al sistema?
  - Nuovi tipi di dati
  - Formato dei dati
  - Parametri supportati

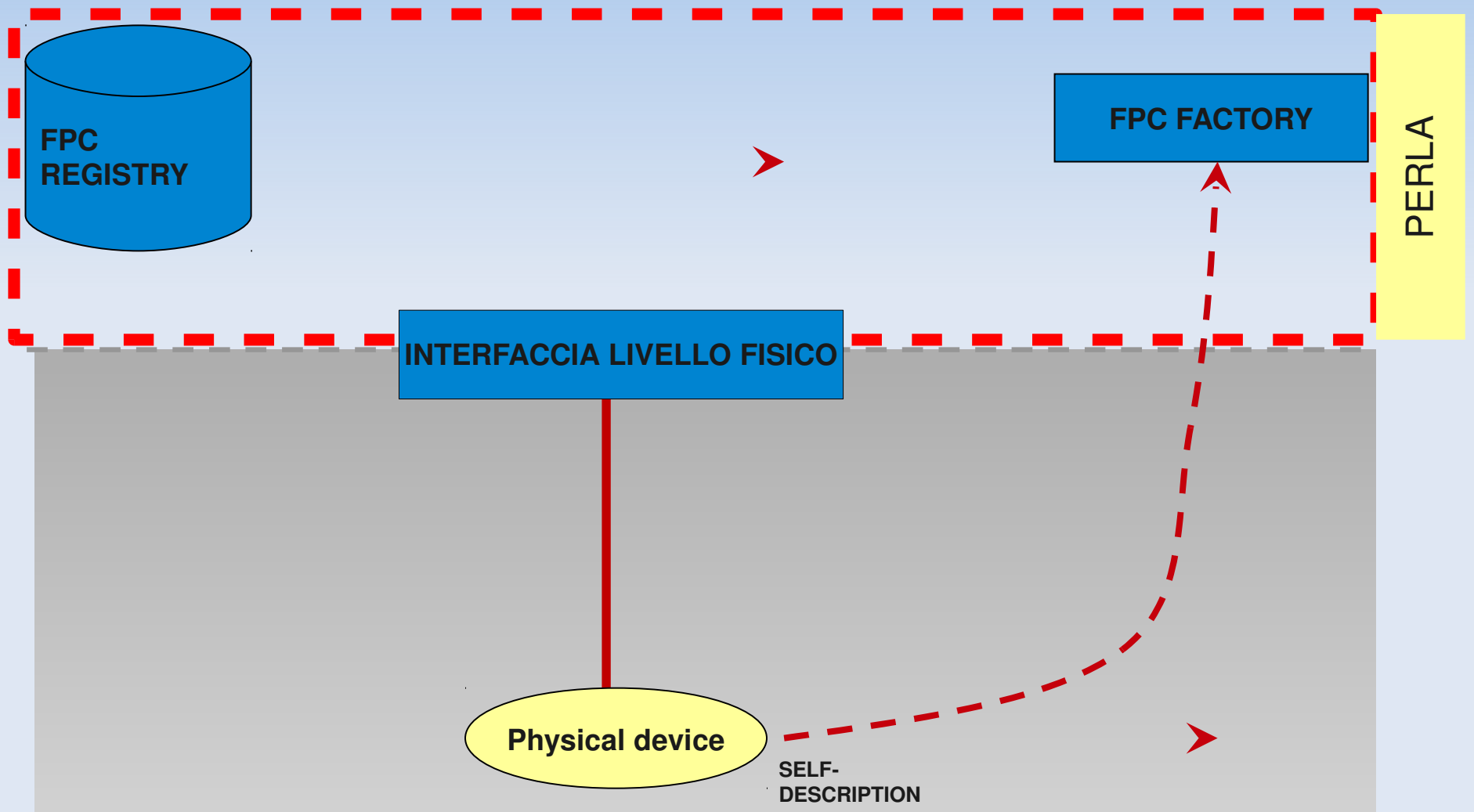
- Soluzione

- Meccanismo di binding
  - ✓ Non richiede scrittura di nuovo codice
  - ✓ Meccanismo automatico e trasparente

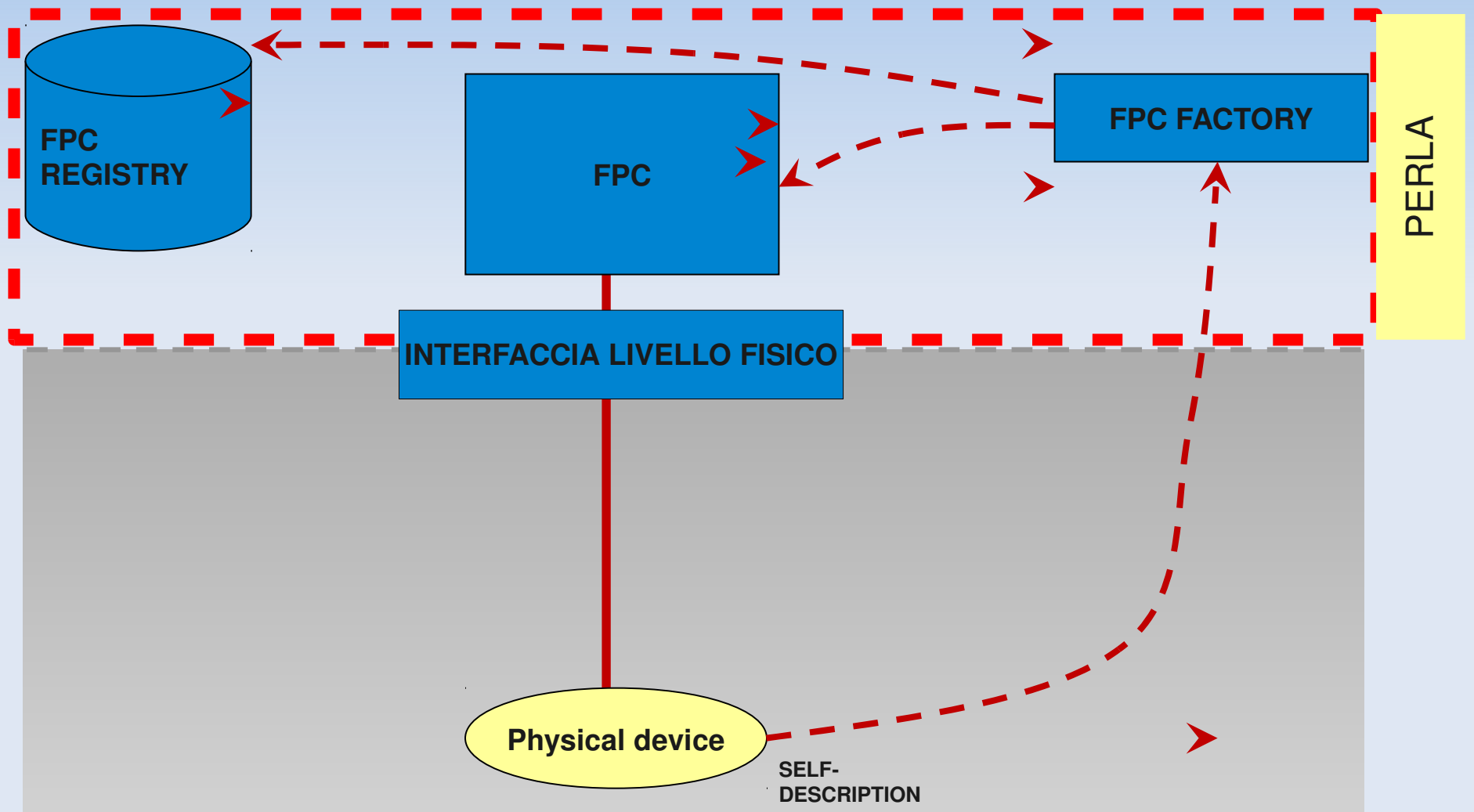
# MECCANISMO DI PLUG & PLAY



# MECCANISMO DI PLUG & PLAY



# MECCANISMO DI PLUG & PLAY



# PLUG & PLAY – FPC FACTORY



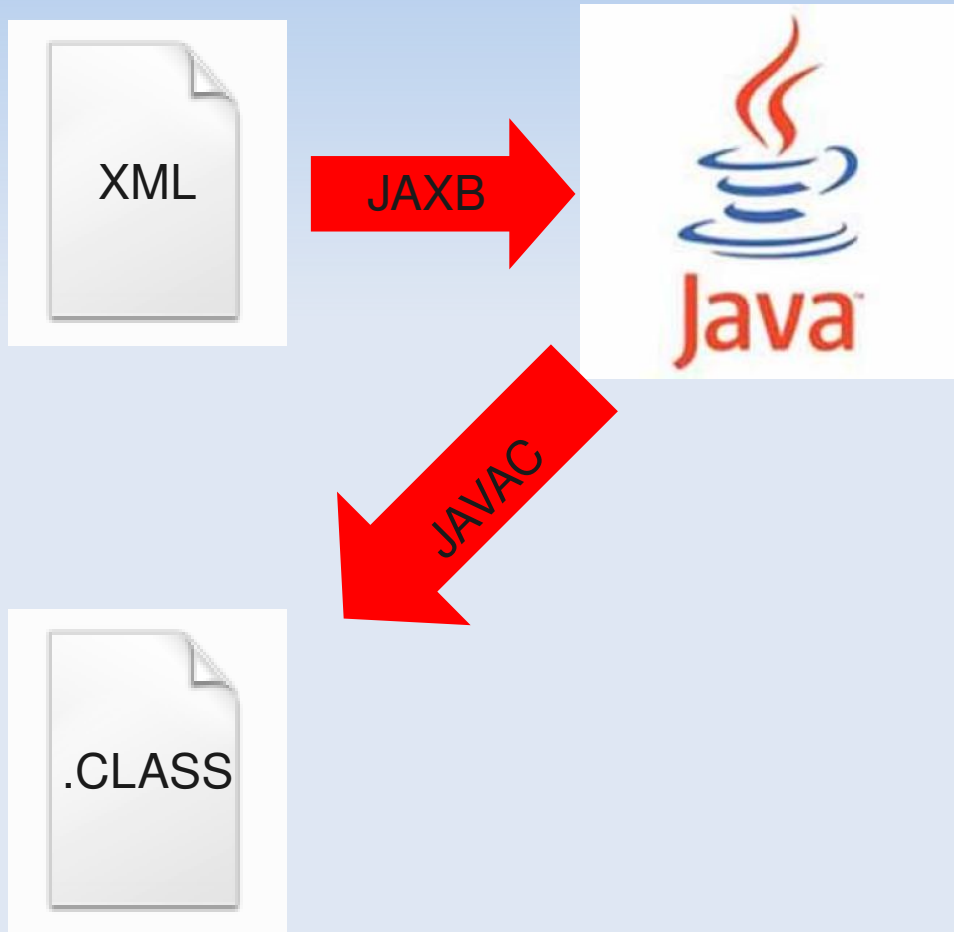
- Descrittore XML **validato** da uno Schema XML precedentemente definito

# PLUG & PLAY – FPC FACTORY



- Descrittore XML **validato** da uno Schema XML precedentemente definito
- Run time mapping XML – Java
  - JAXB

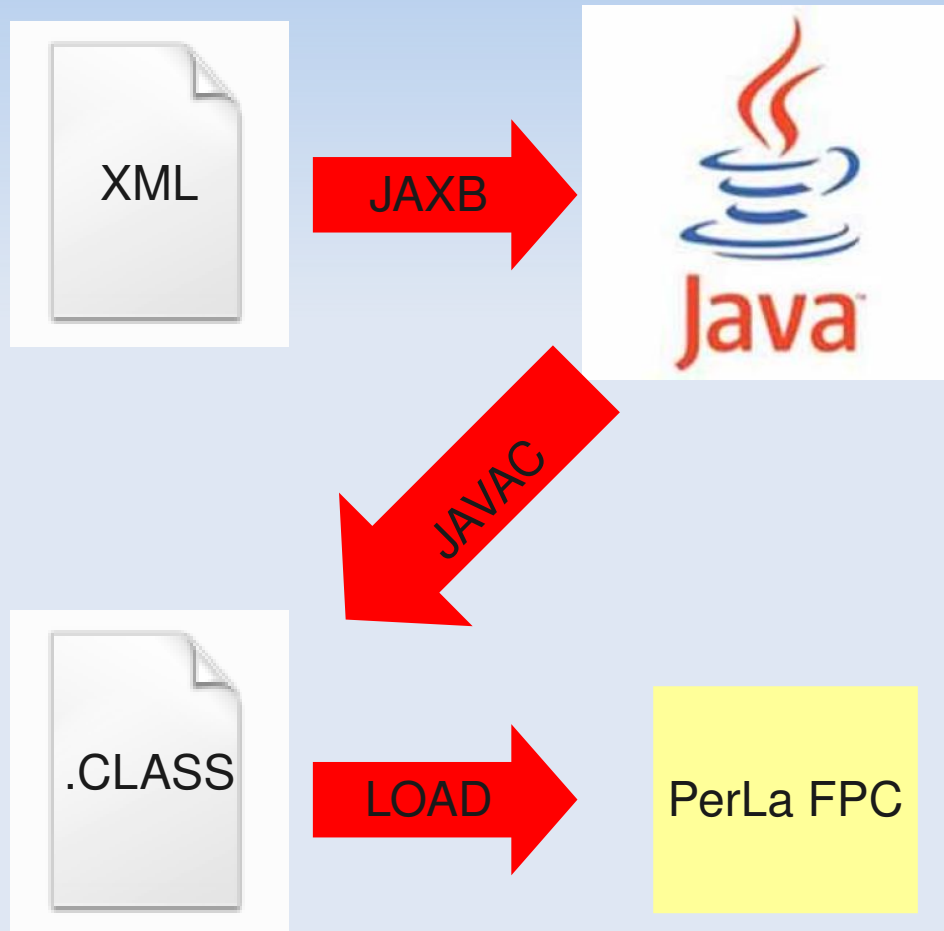
# PLUG & PLAY – FPC FACTORY



- Descrittore XML **validato** da uno Schema XML precedentemente definito
- Run time mapping XML – Java
  - JAXB
- Compilazione codice generato



# PLUG & PLAY – FPC FACTORY



- Descrittore XML **validato** da uno Schema XML precedentemente definito
- Run time mapping XML – Java
  - JAXB
- Compilazione codice generato
- Wrapping

# PLUG & PLAY – MAPPING

```
<perlaDeviceElement name="esempio">
  <perlaSingleDevice nodeId="1">
    <parameterStructure name="e">
      <parameterElement name="param">
        <length>2</length>
        <type nameType="int">
          <sign>signed</sign>
        </type>
      </parameterElement>
      <type>EempioXML</type>
      <size>2</size>
      <endianess>BigEndian</endianess>
    </parameterStructure>
  </perlaSingleDevice>
</perlaDeviceElement>
```

```
package org.dei.perla.sys.device.fpc.esempio;

/* IMPORT */

@StructInfo(endianness =
Endianness.BIG_ENDIAN, totalStructSize = 2)
public class EempioXML extends AbstractData{

    public EempioXML() {
        super();
    }

    @SimpleField(size = 2, sign = Sign.SIGNED)
    private int param;

    public int getparam() {
        return param;
    }

    public void setparam(int param) {
        this.param = param;
    }
}
```

# PLUG & PLAY – MAPPING

```
<perlaDeviceElement name="esempio">  
  <perlaSingleDevice nodeId="1">  
    <parameterStructure name="e">  
      <parameterElement name="param">  
        <length>2</length>  
        <type nameType="int">  
          <sign>signed</sign>  
        </type>  
      </parameterElement>  
    </parameterStructure>  
  </perlaSingleDevice>  
</perlaDeviceElement>
```

```
package org.dei.perla.sys.device.fpc.esempio;  
  
/* IMPORT */  
  
@StructInfo(endianness =  
    Endianness.BIG_ENDIAN, totalStructSize = 2)  
public class EsempioXML extends AbstractData{
```

Elemento radice.  
Specifica il nome del package  
in cui si andranno a trovare  
le classi generate

```
    = Sign.SIGNED)
```

```
    public void setparam(int param) {  
        this.param = param;  
    }  
}
```

# PLUG & PLAY – MAPPING

```
<perlaDeviceElement name="esempio">
  <perlaSingleDevice nodeId="1">
    <parameterStructure name="e">
      <parameterElement name="param">
        <length>2</length>
        <type nameType="int">
          <sign>signed</sign>
        </type>
      </parameterElement>
      <type>EempioXML</type>
      <size>2</size>
      <endianess>BigEndian</endianess>
    </parameterStructure>
  </perlaSingleDevice>
</perlaDeviceElement>
```

```
package org.dei.perla.sys.device.fpc.esempio;

/* IMPORT */

@StructInfo(endianness =
Endianness.BIG_ENDIAN, totalStructSize = 2)
public class EempioXML extends AbstractData{

  public EempioXML() {
    super();
  }

  @SimpleField(size = 2, sign = Sign.SIGNED)
  private int param;

  public int getparam() {
```

Una struttura dati.  
Corrisponde ad una classe pubblica.  
Può contenere altre strutture,  
array, parametri.

```
am) {
```

# PLUG & PLAY – MAPPING

```
<perlaDeviceElement name="esempio">
  <perlaSingleDevice nodeId="1">
    <parameterStructure name="e">
      <parameterElement name="param">
        <length>2</length>
        <type nameType="int">
          <sign>signed</sign>
        </type>
      </parameterElement>
      <type>EempioXML</type>
      <size>2</size>
      <endianess>BigEndian</endianess>
    </parameterStructure>
```

Un parametro.  
Viene rappresentato  
come una variabile Java.

```
package org.dei.perla.sys.device.fpc.esempio;

/* IMPORT */

@StructInfo(endianness =
Endianness.BIG_ENDIAN, totalStructSize = 2)
public class EempioXML extends AbstractData{

    public EempioXML() {
        super();
    }

    @SimpleField(size = 2, sign = Sign.SIGNED)
    private int param;

    public int getparam() {
        return param;
    }

    public void setparam(int param) {
        this.param = param;
    }
}
```

# CONCLUSIONI

- Il sistema sviluppato gestisce
  - Comunicazione tra nodi e sistema
  - Connessione di nuovi dispositivi
- Punti aperti
  - Rimozione di un dispositivo non gestita
  - Performance dell'FPC in una situazione reale?
  - Creazione e invio dell'XML non automatici